

СОСЛАСОВАНО

Директор
МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества»

А.М. Кутимский
15.01.2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Координатор
Российского движения школьников
в городе Иркутске

С.В. Перфильев
15.01.2020 г.

**Положение об организации и проведении
проекта «ИГРОТЕКА»
Городского школьного парламента, координационного центра
Российского движения школьников в городе Иркутске**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации, реализации проекта «Игротека» (далее – «Проект») и условия участия в нем.

1.2. Организатором Проекта является Городской школьный парламент, координационный центр Российского движения школьников в городе Иркутске (далее – РДШ), Центр развития детей и молодежи «Кубик Рубик@».

1.3. Соорганизаторами Проекта является Управление по физической культуре и спорту администрации г. Иркутска, Отдел по молодежной политике администрации г. Иркутска, общественное движение «Нащ Иркутск. книготорговая сеть «Продалит», сеть магазинов «Сибверк-Байкал», ООО «Иркутский планетарий».

2. Цель и задачи Проекта

2.1. Целью проекта является создание условий для активизации интеллектуального общения детей и подростков посредством участия в современных игровых процессах.

2.2. Задачи Проекта:

- создать комфортную эмоциональную среду для обучения в игровой форме путем организации интерактивных площадок (активных перемен) на базе образовательных организаций и учреждений дополнительного образования города Иркутска;
- вовлечь обучающихся в развивающие игры;
- привлечь к игровым активностям родителей (законных представителей) обучающихся для укрепления внутрисемейных связей;
- развить социально-коммуникативные навыки у детей и подростков;
- развить у детей интерес к командной работе;
- научить правильно организовывать и использовать время.

3. Условия участия в Проекте

3.1. К участию в Проекте приглашаются:

- обучающиеся образовательных организаций города Иркутска в возрасте от 7 лет;
- педагоги, осуществляющие воспитательную работу с детьми в различных образовательных организациях города Иркутска;
- родители (законные представители) обучающихся образовательных организаций города Иркутска.

4. Направления, сроки и порядок реализации Проекта

4.1. Проект реализуется посредством вовлечения обучающихся в форму проведения досуга – игру, соответствующую предмету и целям Российского движения школьников (далее – игра).

4.2. Проект включает в себя:

- настольные игры (монополии: «Игрополис. Загадки Шерлока», «Имаджинариум. Детство», Элиас; головоломки: «Волшебная пирамида», «Пятнашки», «Дженга», «Словодел»).

- народные игры («Ручеек», «Капуста», «Золотые ворота», «Жмурки», «Цепи кованные», «Салочки», «Классики», «Съедобное-несъедобное»)

- деревянные игры («Пятнашки», «Рыбалка». «Маятник»)

- интеллектуальные игры (в.т.ч. турнир по сборке кубика Рубика, посвященного 75-летию Победы в ВОВ (приложение №1), кубок Российского движения школьников по интеллектуальным играм (Приложение №2));

- игровые лайфхаки;

- проектную коллективную работу, формирующую навыки создания новых игровых моментов;

- иные формы игровых активностей, отвечающих целям и задачам Проекта.

4.3. **Программа реализации проекта «Игротека»:**

20 – 29 января 2020г. – регистрация образовательных организаций на турнир по сборке кубика Рубика (ссылка на форму придет по электронной почте);

29 января 2020г. – презентация проекта в рамках церемонии открытия Иркутского форума «Образование» (интерактивная площадка), **знакомство с играми.**

30 января 2020г. с 16.00 – 19.00 – презентация проекта для широкой публики в рамках образовательного кластера Иркутского форума

«Образование» (работа интерактивных зон с настольными, деревянными, интеллектуальными играми) на базе МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества». **Знакомство с играми.**

03 февраля – 30 апреля 2020г. – организация Игротеки (в.т.ч. турниров по сборке кубика Рубика) в образовательных организациях города Иркутска в формате интерактивных площадок (по графику).

Порядок проведения Игротеки (в.т.ч. школьных турниров по сборке кубика Рубика):

1. Организаторы Игротеки (активисты ГШП) приезжают в образовательную организацию за 1 час до начала турнира (дату и время начала турнира определяет образовательная организация при регистрации. Продолжительность Игротеки (в.т.ч. турнира – 2 часа).

2. Образовательная организация предоставляет 10 столов для проведения Игротеки (в.т.ч. турнира), помещение (вестибюль, холл, рекреации), участников (согласно регистрации).

3. В течении 2 часов обучающиеся, родители, педагоги образовательной организации участвуют в интерактивных площадках Игротеки (играют в различные настольные, командные, интеллектуальные игры), участвуют в турнире по сборке кубика Рубика (на основании Приложения №1).

4. Игротека завершается вручением сертификата образовательной организации «Об участии в проекте», а также вручением грамот победителям турнира по сборке кубика Рубика.

17-29 февраля 2020г. – регистрация команд для участия в Кубке Российского движения школьников по интеллектуальным играм (ссылка на форму придет по электронной почте);

14 марта 2020г. – Кубок Российского движения школьников по интеллектуальным играм на базе МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества» (на основании Приложения №2);

16 мая 2020г. – Городской турнир по сборке кубика Рубика, посвященного 75-летию Победы в Великой Отечественной войне.

01-19 июня 2020г. – реализация проекта «Игротека» на базе лагерей с дневным пребыванием детей.

4.3. Организационный комитет предоставляет возможность образовательным организациям самостоятельно проводить Игротеку, в рамках школьных перемен и при организации школьных мероприятий на основе методических пособий, которые будут направлены на электронную почту.

4.4. Для участия образовательной организации в проекте (в.т.ч. в турнире по сборке кубика Рубика), ответственному педагогу необходимо

зарегистрироваться на платформе (ссылка на форму придет по электронной почте после 20 января);

5. Организационный комитет Проекта

5.1. Общее руководство по организации и проведению Проекта осуществляется Оргкомитетом под руководством координатора РДШ в г. Иркутска Перфильева С.В.

5.2. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участникам Проекта, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

5.3. Оргкомитет имеет право:

- принимать решение по допуску участников к участию в Проекте;
- вносить предложения Организаторам по продлению или изменению сроков и этапов Проекта;
- координировать деятельность по продвижению Проекта в средствах массовой информации или коммуникационно-информационной сети «Интернет»;
- выполнять иные задачи и функции, связанные с проведением и подготовкой Проекта.

6. Заключительные положения

9.1. Информация о Проекте, о порядке подачи и приема заявок на участие в Проекте размещается на официальных сайтах Организатора (сайт МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества», официальная группа Городского школьного парламента «В Контакте»).

9.2. В случае внесения изменений в настоящее Положение Оргкомитет обязан уведомить не менее чем за 5 (пять) дней до начала Проекта или его этапов участников, путем размещения информации на сайте, либо в группе в социальных сетях, а также направить информационное письмо на электронную почту образовательной организации.

9.3. Контактная информация: г. Иркутск, ул. Желябова, 5, кабинет №2, Перфильев Сергей Владимирович – координатор Российского движения школьников в городе Иркутске, тел.: +7 (914) 934-35-21, e-mail: rdsh38@ya.ru

ПОЛОЖЕНИЕ
о городском турнире по сборке кубика Рубика,
посвященного 75-летию Победы в Великой Отечественной войне
в рамках проекта «Игротека» Городского школьного парламента

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского и общешкольных турниров по спидкубингу (скоростной сборке кубика Рубика) (далее – Соревнование), порядок участия в Соревновании и определения победителей и призеров.

1.2. Цель Соревнования: создание условий для выявления, развития, поддержки талантливых детей младшего и старшего школьного возраста, объединение поклонников и фанатов кубика Рубика и похожих головоломок.

1.3. Задачи Соревнования:

- установление, выработка и поддержание традиций проведения турниров по сборке Кубика Рубика в масштабе города Иркутска;
- популяризация и дальнейшее развитие спидкубинга (скоростная сборка кубика Рубика) в общеобразовательных организациях г. Иркутска, как интеллектуального вида спорта;
- привлечение учащихся к инновационной и спортивной деятельности;
- развитие творческого потенциала и коммуникативных способностей участников;
- отвлечение школьников и молодежи от гаджетов и интернета.

2. Руководство проведением Соревнований

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Соревнований осуществляют Общероссийская общественно-государственная детско-юношеская организация «Российское движение школьников» (далее – РДШ), Центр развития детей и молодежи «Кубик Рубик@», Управление по физической культуре и спорту г. Иркутска.

2.2. Для организации и проведения Соревнования создается оргкомитет

2.3. Оргкомитет имеет право:

- привлекать экспертов к организации и проведению Соревнований;
- привлекать партнеров и спонсоров к организации и проведению Соревнований;
- определяет инструкторов и судей;

-проводит работу по подготовке и проведению Соревнования;
-подводит итоги Соревнования, решает иные вопросы по организации Соревнования.

3.Сроки и место проведения Соревнований

Турнир проводится в два этапа:

I этап «школьный» - с 03 февраля по 30 апреля 2020г., в общеобразовательных организациях города Иркутска (по графику).

II этап городской турнир - 16 мая 2020г., среди победителей «школьного» этапа.

4.Требования к участникам

4.1.К участию в Соревнованиях допускаются желающие учащиеся с 1 по 11 класс (не зависимо от пола и возраста), умеющие собирать кубик Рубика менее, чем за 5 минут. Главное условие - участник должен иметь при себе свой кубик Рубика (3*3*3).

4.2.Соревнования проходят по личному зачету среди двух возрастных категорий:

младшая возрастная категория - это учащиеся родившиеся после 1 января 2009 г.

старшая возрастная категория - это учащиеся родившиеся до 31 декабря 2008г.

5.Порядок проведения Соревнований

5.1. Правила представления заявок

5.1.1.Участие в Соревновании осуществляется согласно заявке, поданной на платформе Google (ссылка прикреплена к письму на электронной почте).

6. Порядок проведения Конкурса, подведение итогов и поощрение

6.1.Для работы оргкомитет создает рабочую группу, которая организывает Соревнования в образовательных организациях в рамках проекта «Игротека». В состав рабочей группы входит представитель от РДШ, два инструктора от ЦРДМ «Кубик Рубик@», ответственный образовательной организации.

6.2.Ответственный за организацию Соревнований в школе, назначается приказом директора школы.

6.3. Информация о времени проведения Соревнований публикуется на сайте школы, а также вывешивается афиша мероприятия на стенде образовательной организации не позднее, чем за 3 дня до проведения соответствующего этапа Соревнований.

6.4. Результаты Соревнований сообщаются участникам в день проведения мероприятия.

6.5. Участники, занявшие 1,2,3 места, награждаются дипломами. Все участники, принимающие участие в Соревновании, получают сертификат участника. Победители «школьного» этапа приглашаются к участию в городском турнире. Участники городского турнира, занявшие 1,2,3 места, награждаются дипломами, медалями и памятными призами. Все участники городского турнира, также получают сертификат участника.

6.6. Общеобразовательные организации, участники которых принимают участие в Турнире, награждаются сертификатами.

7. Условия проведения

7.1. Соревнования проводятся в соответствии с правилами WCA-всемирной организации кубика, адаптированными под соответствующий формат Соревнования.

7.2. Соревнования проводятся в актовом зале (холле, кабинете).

7.3. Образовательная организация предоставляет доступ рабочей группе, участникам и болельщикам на Соревнования. Обеспечивает необходимой мебелью: 4 стола, 5 стульев.

7.4. ЦРДМ «Кубик Рубик@» предоставляет профессиональный инвентарь для регистрации результатов: таймеры, маты и дисплеи.

7.5. Временной регламент: максимальное время на каждую попытку равно 5 минутам. Если участник собирает головоломку более 5 минут, то результат исключается (DNF).

7.6. Технический регламент: участники вызываются по списку. Каждый участник сдает свой куб судьей. Перемешиванием головоломок занимается скрамблер (инструктор). Инструктор - судья контролирует правильно заскрамбленные кубы. Судья возвращает заскрамбленную головоломку участнику и засекает время осмотра головоломки, которое не должно превышать 12 сек. Далее у участника есть время на сборку куба (не более 5 минут). После сборки, судья, заносит в бланк все результаты (время сборки). Участник расписывается, тем самым соглашается с результатами, внесенными в бланк. В данном Соревновании у участника есть три попытки, лучший и

худший результаты исключаются, учитывается оставшийся результат. Победители определяются по результатам лучшего времени.

8.Обеспечение безопасности

Соревнования проводятся на базах общеобразовательных организаций, отвечающих требованиям нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Образовательная организация, участвующая в Соревновании, должна обеспечить порядок и безопасность участников.

9.Контактная информация о проведении турнира

Контактная информация предоставляется по телефонам:

89149279591, Патеюк Анна Андреевна;

89149279591, Золотова Анастасия Сергеевна.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ
Кубка Российского движения школьников по интеллектуальным играм
в рамках IV игры IX сезона Гран-При среди школьников по
интеллектуальным играм

Место проведения: г. Иркутск, ул. Желябова, 5, Мраморный зал

Время проведения: 14 марта 2020 года, в 14.00 – 17.00

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1 Основной целью Кубка Российского движения школьников по интеллектуальным играм в рамках IV игры IX сезона Гран-При среди школьников по интеллектуальным играм (далее – Гран-При) является создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала школьников.

1.2 Гран-При предполагает решение следующих задач:

- развитие связей и контактов между различными организациями, занимающимися интеллектуальным досугом школьников;
- пропаганда интеллектуальных игр как формы содержательного досуга школьников;
- привлечение внимания общества к потребности молодёжи в повышении своего интеллектуального уровня.

2. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ТУРНИРА

2.1 Организатор Гран-При – Центр досуга молодежи «Brain-Club» совместно с Городским школьным парламентом, координационным центром Российского движения школьников в городе Иркутске.

2.2 Гран-При проводится в соответствии с данным Положением, а также Регламентом сезона Гран-При. Все изменения в Положение и Регламент вносятся по решению оргкомитета турнира с уведомлением заинтересованных лиц.

2.3 Оргкомитет этапа Гран-При (далее – Оргкомитет) возглавляет руководитель ЦДМ «Brain-Club» Анна Чугреева и координатор Российского движения школьников в городе Иркутске Сергей Перфильев

2.4 В программу Гран-При входят командные соревнования по спортивному «Что? Где? Когда?» в младшем школьном (до 9 класса включительно) и старшем школьном (10-11 классы) зачётах, а также

2.5 По итогам состязаний выявляются лучшие участники в каждом из заявленных в программе зачётов.

3. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

3.1 Участие в Гран-При могут принять команды школьников, принявшие условия данного Положения и Регламента сезона Гран-При и прошедшие регистрацию по ссылке на платформе Google (ссылка прикреплена к письму на электронной почте). Участники самостоятельно организуют свое питание и проезд до места проведения Гран-При.

3.2 Регистрация команд проходит следующим образом:

- команда подаёт заявку согласно Регламенту сезона Гран-При (с 17 по 29 февраля 2020 года);

- оргкомитет обрабатывает полученные заявки и уведомляет команды в случае отказа в приёме заявки по той или иной причине;

- при окончательной регистрации перед началом Гран-При команда может внести необходимые изменения в состав.

3.3 Команда может быть учтена в младшем школьном / старшем школьном зачетах, если её состав удовлетворяет следующим требованиям: все игроки команды являются учащимися 1-9 классов для младшего школьного зачета и 10-11 классов для старшего школьного зачета. В старшем школьном зачете допускаются, и игроки 1-9 класса. При решении вопроса об учете результатов команды в том или ином зачете Оргкомитет имеет право потребовать подтвердить класс учащихся путем предоставления соответствующих документов (справка из образовательного учреждения с печатью канцелярии).

3.4 На состав команды накладываются следующие ограничения: общее количество игроков, выступающих за команду и находящихся одновременно за игровым столом, не может быть больше 6 (шести); замены игроков во время Гран-При допускаются только в перерыве между турами;

3.5 Участники, нарушающие данное положение или проявившие неуважение к соперникам, могут быть наказаны путем применения к ним дисциплинарных мер согласно Регламенту сезона Гран-При.