

Департамент образования администрации г. Иркутска
Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного
образования города Иркутска «Дворец детского и юношеского творчества»



Исследовательский проект
«Мультфильмы и компьютерные игры –
наши помощники в изучении английского языка»

Направленность: социально-гуманитарная

Клуб "Полиглот",
ДОП «Столикая Англия»

Автор проекта:
Плотников Елисей
МАОУ ДО г. Иркутска
«Дворец творчества»

Руководитель:
Плотникова Марина Валерьевна,
педагог дополнительного образования

Иркутск, 2022

ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА ПРОЕКТА

Площадка реализации проекта	МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества» МАОУ Гимназия №2 г. Иркутска
Авторы проекта	Плотников Елисей Романович, 8 лет
Участники проекта	Учащиеся МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества» в возрасте от 9 до 11 лет и МАОУ Гимназия № 2 г. Иркутска
Куратор проекта	Плотникова Марина Валерьевна, педагог дополнительного образования
Тип проекта	Исследовательский, долгосрочный, октябрь 2021 г. – март 2022 г.
Гипотеза проекта	Я считаю, что названия мультперсонажей и игр надо воспринимать не просто как имена, а слова, имеющие значение при переводе
Цель проекта	Создание презентации «Мультфильмы и компьютерные игры – наши помощники в изучении английского языка», краткого словаря-плаката в картинках для быстрого запоминания слов английского языка
Задачи проекта	<p>1. Изучить:</p> <ul style="list-style-type: none"> - популярные иностранные мультфильмы и выбрать персонажи с говорящими именами и фамилиями; - популярные компьютерные игры и выбрать названия слов (команд) иностранного происхождения; - названия иностранного происхождения игрушек, популярных среди детей 9-11 лет и перевести их на русский язык; <p>2. Провести социологический опрос среди учащихся 2-4 классов на знание иностранных мультфильмов, компьютерных игр.</p> <p>3. Проанализировать статистические данные анкетирования, выбранные мультфильмы, компьютерные игры для создания презентации в помощь изучения английского языка.</p> <p>4. Создать и представить презентацию «Мультфильмы и компьютерные игры – наши помощники в изучении английского языка», краткий словарь-плакат в картинках для быстрого запоминания слов на английском языке.</p>
Этапы реализации проекта	<p><i>1 этап: подготовительный</i> - октябрь 01.10.2021 г. – 31.10.2021 г. Сбор информации, изучение сайтов и справочного материала, определение ключевых моментов, составление плана.</p> <p><i>2 этап: деятельный</i> 01.11.2021 г. – 01.01.2022 г. – составление анкеты для социологического опроса, проведение анкетирования среди населения; анализ статистических данных социологического опроса; оформление текстовой части проекта</p> <p><i>3 этап: заключительный</i> – 10.01.2022 – 31.03.2022 г.: оформление таблицы плаката общих и отличительных особенностей русского и английского чаепития; подготовка к защите проекта, составление презентации к защите проекта</p>
Методы достижения цели проекта	<ul style="list-style-type: none"> - сбор информации; - анализ и синтез; - социологический опрос (анкетирование); - методы математической обработки данных; - моделирование
Требуемые ресурсы	Интернет-ресурсы, справочная литература, ноутбук, медиа проектор
Ожидаемые результаты проекта	Презентация «Мультфильмы и компьютерные игры – наши помощники в изучении английского языка», при помощи которой учащиеся 2-4 классов изучат 54 новых слова на английском языке