

Методические рекомендации

«Приложение Kahoot» в работе педагога дополнительного образования»

Составитель:

*Мельникова Наталья Леонидовна, методист,
МАОУ ДО г. Иркутска «Дворец творчества»*

Введение

Дистанционное обучение – настоящее испытание для педагога дополнительного образования. Ведь наша задача отличается от той, что стоит перед школьным учителем. Дополнительное образование должно быть комфортным и приносить детям радость, а не давать дополнительную нагрузку детям и головную боль родителям. При этом давать новые знания и проверять их усвоение все же необходимо. Значит, на помощь должны прийти приложения, которые позволят выполнить непростую для педагога дополнительного образования задачу.

Одно из таких приложений – Kahoot! Это бесплатная платформа для обучения в игровой форме, которая подходит для любого учебного предмета и любого возраста. Всё, что понадобится, это приспособление (на выбор - компьютер, планшет, смартфон) у педагога и, соответственно, у детей дома. Процесс проверки понимания или обсуждение какого-то вопроса превратится в настоящую увлекательную игру.

Как создать свой Kahoot?

Инструкция «Как создать свой Kahoot»

Шаг 1.

Сначала пройдите по ссылке <https://getkahoot.com/> и создайте аккаунт, нажав на кнопку «Sign Up» (далее нужно будет просто входить в свой аккаунт - Sign In). Можно бесплатно скачать приложение и установить его на своем смартфоне. Интерфейс на английском, но настолько интуитивно понятен, что проблем не вызывает.

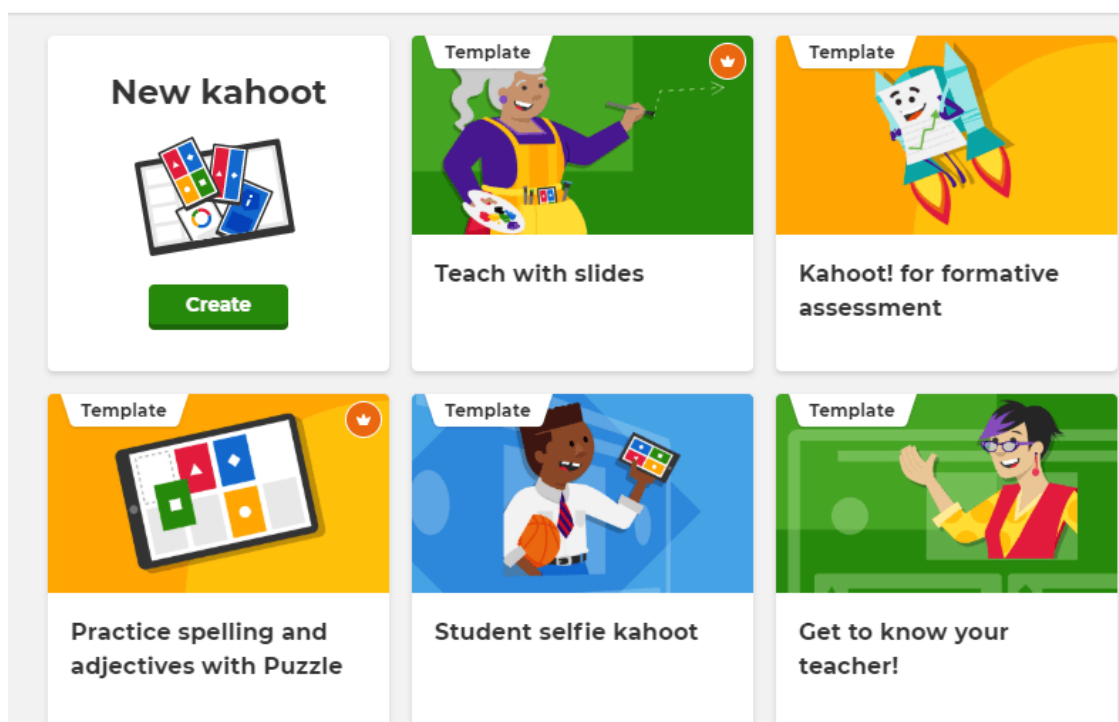


Шаг 2.

Сначала можете посмотреть уже готовые викторины на русском языке по вашей теме, попробовать их и предложить своим ученикам.

Для создания нового учебного материала нажмите Create (создать новый).

Create a new kahoot



Шаг 3.

Когда тип задания выбран, надо заполнить данные о нём и нажать Ok, go!

The image shows the 'K! Quiz' form for creating a new quiz. The form is titled 'K! Quiz' and has a 'Close' button on the left and an 'Ok, go' button on the right.

Title (required): Название викторины

Description (required): Описание к викторине, например, укажите класс или цель

Cover image: Добавьте картинку как иллюстрацию к викторине. Add image, Upload image, or drag & drop image.

Visible to: Измените настройки приватности

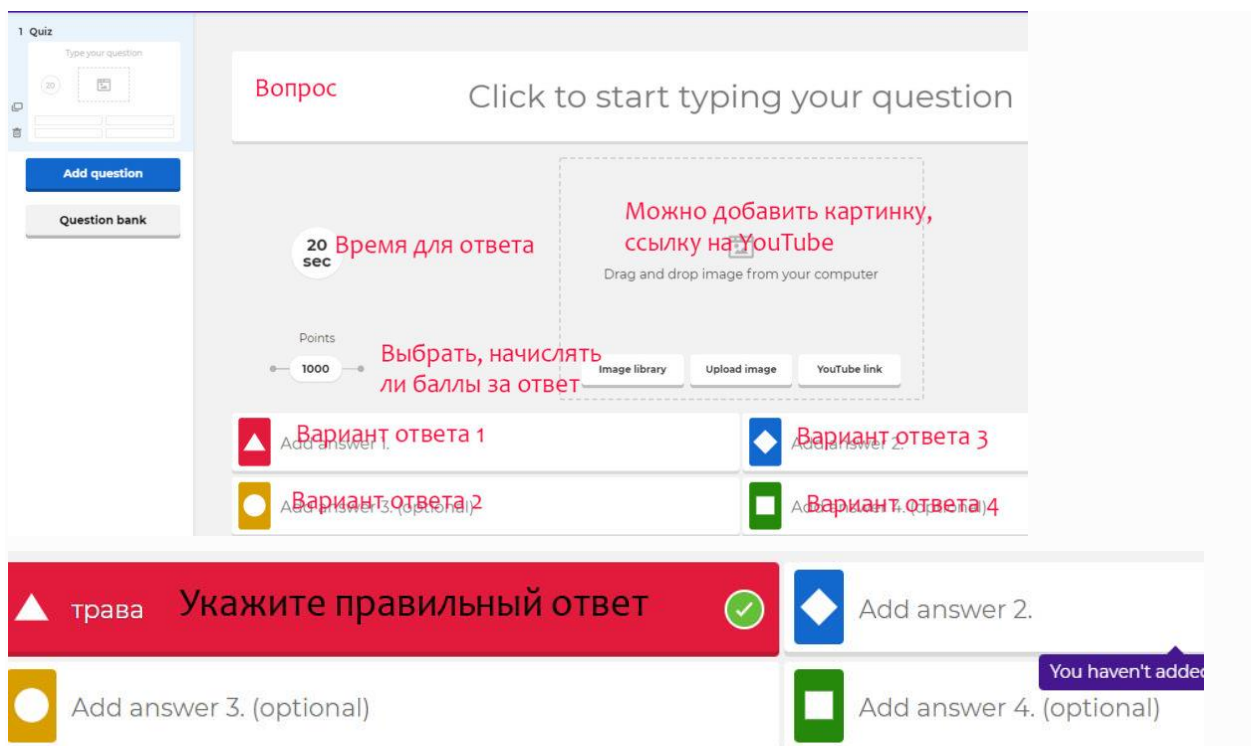
Language: Язык, на котором составлена викторина

Audience (required): Укажите целевую аудиторию

Credit resources: Укажите материалы, которые использовались для создания данной викторины

Intro video: <https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

Шаг 4. Далее нажмите Add question, чтобы приступить к добавлению вопросов.



К каждому вопросу есть возможность добавить видео или картинку. Сохраняйте вопрос и переходите к добавлению следующего. Когда викторина готова, сохраните ее, нажав Done.

Сервис предлагает несколько типов вопросов: «Квиз», «Правда или ложь», «Пазл», «Поло». Некоторые типы доступны только для платной версии. Они помечены оранжевым. Если выберете их, программа попросит оплатить или не станет публиковать ваш Kahoot (сохранит в Черновик). Поэтому просто выбирайте вопросы, доступные в бесплатной версии. Их, поверьте, будет достаточно.

Как запустить Kahoot для детей?

Шаг 5.

Когда викторина готова, нужно нажмите Play для запуска.

Шаг 6.

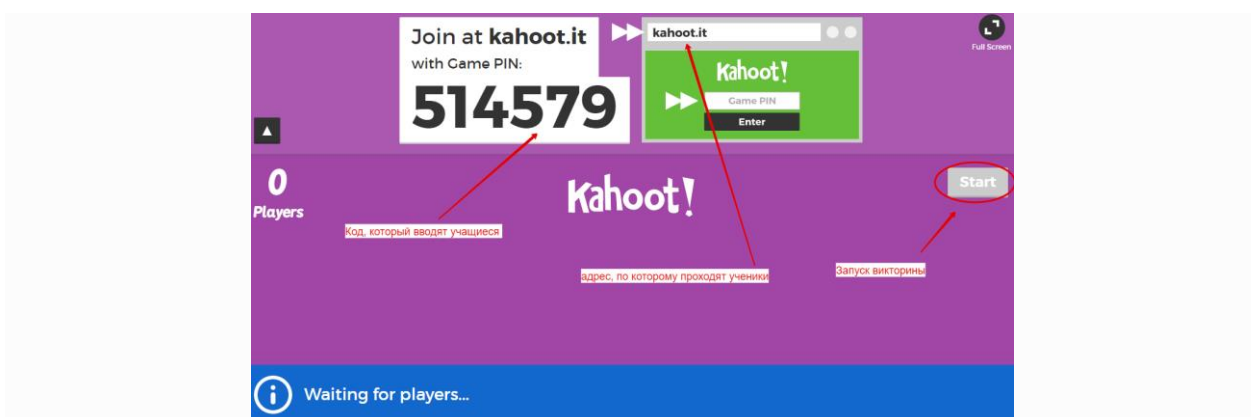
Укажите, как будет организована игра: классическим способом, где каждый за себя, или играть можно в командах (в этом случае перед тем, как запускается время для ответа, у команд есть дополнительные 5 секунд для совместного обсуждения). Также здесь можно указать настройки игры.

Как учащиеся подключаются к игре?

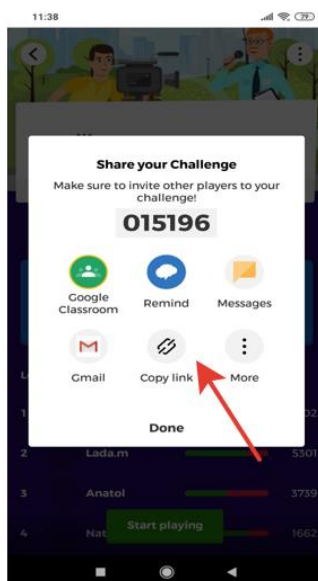
Есть два варианта. Приложение можно использовать и на занятиях в аудитории, и для дистанционного обучения.

Вариант 1. Педагогу нужен компьютер, проектор или экран. У детей – компьютеры или смартфоны. Педагог нажимает кнопку Challeng, приложение автоматически генерирует код игры для данной викторины. Дети со своих устройств переходят по ссылке kahoot.it, вводят код игры, единый для всех участников. Далее дети вводят свое имя, и, когда все вошли под своим именем в игру, педагог запускает тест, нажав Start.

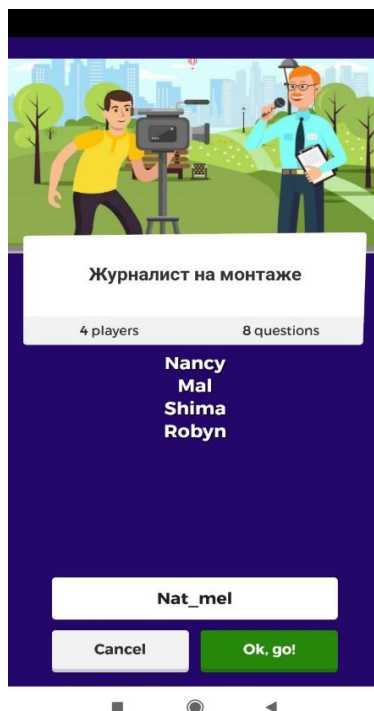
Вопросы викторины и варианты ответов появляются на экране педагога, а отвечают учащиеся со своих мобильных телефонов или компьютеров.



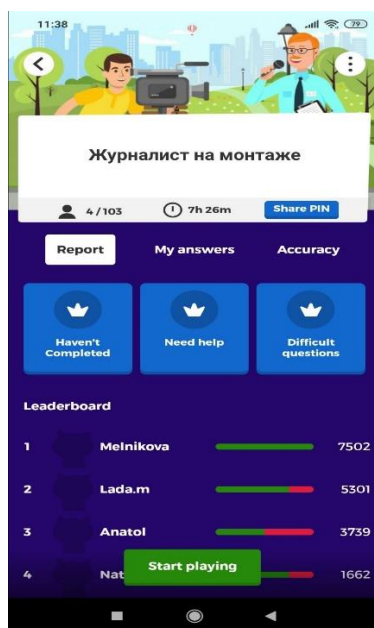
При дистанционном обучении код игры использовать не обязательно. Педагог отправляет группе детей ссылку, нажав на кнопку Copy link. В этом случае отправлять числовой код не нужно!



Ссылку можно отправить на любой мессенджер или почту. Перейдя по ссылке, дети сразу попадают в приложение, на страницу конкретной викторины, вводят своё имя и нажимают зелёную кнопку Ok, go!



После прохождения игры группой детей педагог получает статистику с количеством баллов, полученных каждым участником.



При использовании Kahoot в работе важно понимать, какую задачу вы ставите, создавая викторину, и исходя из этого составлять учебные вопросы. Именно вопросы, а не сам инструмент делают Kahoot удобным, и именно поэтому он так нравится детям.

Предлагаю вам попробовать работу в приложении, пройти Kahoot по теме «Журналист на монтаже». Переходите по ссылке, вводите никнейм и играйте!

https://kahoot.it/challenge/0497417?challenge-id=3d141ed1-c212-42a2-8d6b-ea9f454e6fa1_1586312087322

Заключение

Использование приложения Kahoot уместно при изучении любого материала, детям нравится простой и понятный интерфейс, а педагог сможет оценить, как пройден и усвоен материал, какие вопросы вызвали затруднения и требуют повторного изучения.