

Департамент образования администрации г. Иркутска
Муниципальное автономное образовательное учреждение
дополнительного образования города Иркутска
«Дворец детского и юношеского творчества»



Проект
«Развивающая настольная игра
«Adventure buttons»»»



Иркутск, 2021

Информационная карта проекта

Площадка реализации проекта	Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования г. Иркутска "Дворец детского и юношеского творчества", социально-гуманитарная направленность, творческое объединение «Театр «Волшебное слово»
Авторы проекта	Кутимский Антон Михайлович, педагог дополнительного образования Панова Марина Ивановна, методист
Участники проекта	Учащиеся, родители, педагоги
Куратор проекта	Митюшенкова Татьяна Анатольевна, педагог-психолог
Тип проекта	Прикладной (конечным продуктом проекта является разработанная настольная игра)
Актуальность	Развивающая настольная игра «Adventure buttons» предназначена для детей дошкольного и младшего школьного возраста. Является отличным педагогическим инструментом по развитию пальчиковой моторики рук. Отдельные карточки из игры могут использоваться как учебно-методический материал в организации и проведении развивающих занятий по АДОП «Театр «Волшебное слово», а так же в работе логопеда и психолога
Цель проекта	Разработка и создание развивающей настольной игры «Adventure buttons»
Задачи проекта	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разработать и адаптировать 17 карточек игры для упражнений по развитию пальчиковой моторики; 2. Создать описательную часть игры, включающую в себя: правила игры, механику игры, чек-бланк для подсчета результатов; 3. Разработать дизайн игры; 4. Изготовить игру; 5. Проверить эффективность данной игры, как педагогического инструмента, по развитию пальчиковой моторики
Этапы реализации проекта	<ol style="list-style-type: none"> 1.Подготовительный (аналитический): - выбрать и адаптировать упражнения по развитию пальчиковой моторики, в рамках концепции игры. 2.Технологический (производственный): - разработать дизайн карточек, правил, чек-бланк. 3. Рефлекторный (тест, адаптация) - протестировать игру с учетом поставленной цели и задачи. 4. Итоговый (финиш – выпуск игры)
Методы достижения цели проекта	При разработке проекта используется методы проектирования, моделирования, игровой метод
Требуемые ресурсы	Графические редакторы позволяющие разработать дизайн игры, цветной принтер, ламинатор, бумага, пуговицы, песочные часы
Ожидаемые результаты проекта	Разработанная развивающая настольная игра ««Adventure buttons» послужит педагогическим инструментом по развитию пальчиковой моторики у детей дошкольного и младшего школьного возраста и детей с ОВЗ

Пояснительная записка

Данный проект, является разработанным и завершенным проектом с выходом на готовый продукт в виде разработанной развивающей настольной игры «Adventure buttons». Данная игра была протестирована в рамках реализации АДОП «Жонглирование» в июне 2020 года для учащихся Дворца творчества (дети ОВЗ).

В основе игры заложен метод работы с предметом по развитию мелкой моторики – пуговицами Марии Монтессори.

Мелкая моторика - это способность мелких мышц пальцев выполнять тонкие координированные движения, главную роль в осуществлении которых, играет скоординированная работа мелких мышц руки и глаза. Мелкая моторика является компонентом общего двигательного развития, предполагает способность ребенка пальчиками осуществлять какую-либо деятельность (застегивать пуговицы, молнии, зашнуровывать ботинки, лепить, рисовать, писать и т. д.).

Обычно ребёнок, имеющий высокий уровень развития мелкой моторики, умеет логически рассуждать, у него достаточно развиты память, внимание, связная речь. Движения пальцев и кистей ребёнка имеют особое, развивающее воздействие, начиная с раннего возраста, так как моторика рук напрямую связана с высшими психическими функциями, находящимися в отделах головного мозга и префронтальной зоне.

В Китае специалисты утверждают, что игры с участием рук приводят в гармоничное отношение тело и разум, поддерживают мозговые системы в превосходном состоянии, именно поэтому в этой стране распространены упражнения ладоней с каменными и металлическими шариками. Японская акупунктура — еще одно тому подтверждение. На кистях рук расположено множество рефлекторных точек, от которых идут импульсы в центральную нервную систему. Но не только восточные мудрецы, но и отечественные физиологи подтверждают связь развития рук с развитием мозга. В. М. Бехтерев в своих работах доказал, что простые движения рук помогают снять умственную усталость, улучшают произношение многих звуков, развивают речь ребенка. А известный педагог В. А. Сухомлинский утверждал, что “ум ребенка находится на кончике пальцев». Для развития мелкой моторики рук существует много интересных приёмов, используются разнообразные стимулирующие материалы: от обычных предметов в быту до специально разработанных развивающих игр.

Данная развивающая настольная игра содержит 17 карточек-заданий и чек-бланк для определения победителя.

Карточки игры могут отдельно использоваться как учебно-методический материал в организации и проведении развивающих занятий, а также в работе логопеда и психолога.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ADVENTURE BUTTONS»

Развивающая настольная игра «Adventure Buttons» предназначена для детей дошкольного и младшего школьного возраста.

В комплект игры входит: 4 пуговицы диаметром 1 см, 4 пуговицы диаметром 2,5 см. Песочные часы - 2 минуты, 17 карточек с заданиями.

Для подсчета баллов необходимо иметь листок бумаги и карандаш.

Чек-бланк для подсчета баллов.

Количество игроков: от 1 до 10 человек.

Цель игры: пройти все 17 карточек-приключений, набрав максимальное количество баллов.

Процесс игры: Для двух и более игроков: Игроки по очереди или по договоренности приступают к прохождению приключений от #1 до #17. После каждого приключения подводятся итоги и согласно чек-бланку, подсчитываются баллы. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.

Для одного игрока: за максимально короткое время пройти все приключения, набрав наибольшее количество баллов.

Рекомендация: улучшай свой рекорд ежедневно!

**Игра развивает мелкую моторику пальцев рук,
межполушарное взаимодействие**



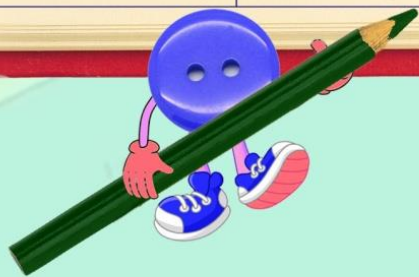
ЧЕК-БЛАНК ДЛЯ ПОДСЧЁТА БАЛЛОВ

Хорошая попытка: приключение пройдено, но не получилось пройти задание за заданное время или не получилось выполнить всё задание;

Отличная попытка: получилось выполнить задание раньше времени, задействовав одну руку;

Супер-попытка: получилось выполнить раньше времени все задания, задействовав две руки.

Приключение	Хорошая попытка	Отличная попытка	Супер-попытка
#1 «Поиск сокровищ»	1 балл	2 балла	3 балла
#2 «Футбольное поле - золотой гол»	1 балл	2 балла	3 балла
#3 «Переправа через реку»	1 балл	2 балла	3 балла
#4 «Цирк – пальчиковое жонглирование»	1 балл	2 балла	
#5 «Тир – утиная охота»	1 балл	2 балла	3 балла
#6 «Полёт на воздушном шаре»	1 балл	2 балла	3 балла
#7 «Коррида»	1 балл	2 балла	
#8 «Акробат-велосипедист»	1 балл	2 балла	
#9 «Каток - фигурное катание»	1 балл	2 балла	3 балла
#10 «Боулинг – золотой страйк»	1 балл	2 балла	3 балла
#11 «Прыжок с парашютом»	1 балл	2 балла	3 балла
#12 «Переправа через болото »	1 балл	2 балла	3 балла
#13 «Хоккей – точный буллит»	1 балл	2 балла	3 балла
#14 «Сбор кокосов»	1 балл	2 балла	3 балла
#15 «Гонка Формула 1»	1 балл	2 балла	
#16 «Прыжок с трамплина»	1 балл	2 балла	3 балла
#17 «Космический десант»	1 балл	2 балла	



Карточки игры

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #1
«ПОИСК СОКРОВИЩ»

Задача:
Размести пуговицу на вход в пирамиду, поставя на нее указательный палец любой руки и проводи по лабиринту до сундука, затем к выходу. Ты соберешь больше сокровищ, если по лабиринту пуговицу проведет каждый палец твоей правой и левой руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ВХОД **ВЫХОД**

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #2
«ФУТБОЛЬНОЕ ПОЛЕ - ЗОЛОТОЙ ГОЛ»

Задача:
Размести пуговицу на отметку пенальти, прижми ее указательным пальцем — это твой ногой футболиста и сильным толчком забей гол в ворота. Золотой гол будет считаться, если в качестве ноги ты используешь все пальцы левой и правой руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ГОЛ **ПЕНАЛЬТИ**

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #3 **ПРИЧАЛ**
«ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ РЕКУ»

Задача:
Установи пять пуговиц на причал вверху картинки, размести на своем указательном пальце пуговицу (твой палец - портовый кран) подними пуговицу и перенеси ее на причал другого берега постарайся, чтобы пуговица не упала. Задача будет выполнена, если в качестве крана ты используешь каждый палец правой и левой руки. Не забудь про время у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИЧАЛ

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #4
«ЦИРК - ПАЛЬЧИКОВОЕ ЖОНГЛИРОВАНИЕ»
ADVENTURE BUTTONS

Задача:
Зажми большим и указательным пальцем правой руки пуговицу, передвигай в левую руку, как показано на картинке. Меняй пальцы рук от указательного пальца до мизинца при передаче пуговицы. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ЦИРКУС

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #6
«ПОЛЕТ НА ВОЗДУШНОМ ШАРЕ»

Задача:
Положи правую руку на картинку в центр — это ковчина твоего воздушного шара, другой рукой размести на каждом пальце по пуговице. Как только зафиксировал пуговицы, постарайся поднять руку как можно выше, не уронив пуговицы. Если получилось с правой рукой, попробуй проделать то же самое на левой руке. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #8
«АКРОБАТ-ВЕЛОСИПЕДИСТ»

Задача:
Зажми пуговицу указательными пальцами правой и левой руки, как показано на рисунке и прожати акробата-велосипедист по канату, не дав упасть или соскользнуть. Получилось? Молодец! Попробуй то же самое, используя разные пальцы рук. Не забудь про время у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ФИНИШ **СТАРТ**

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #5 **«ТИР - УТИЦА ОХОТА»**

КРЯ-КРЯ **КРЯ-КРЯ**

Стань САМЫМ МЕТКИМ!

Задача:
Размести на карточке, где контур пуговицы на указательном пальце правой руки одну пуговицу, левой рукой закрой правый глаз, с места, где красной крестик, попробуй подвинуть пуговицу так, чтобы она упала на утку. Нужно попасть во все три утки, у тебя 5 попыток. Совершенствуй себя, меняя пальцы рук при попытках. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #7 **«КОРРИДА»**

Торро! **Торро!** **Торро!**

Задача:
Сделай из пальцев правой руки «быка». Пальцы указательный и мизинец — это рога, поставь их на пуговицы и проводи пуговицы до контуров напротив. Прodelай то же самое в обратном порядке, используя левую руку. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперед!

Торро!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #10 «БУЛИНГ - ЗОЛОТОЙ СТРАЙК»

Задание:
 В центральной дорожке размести маленькие пуговицы на место кеглей, большую пуговицу положи на место шара для броска, затем указательный, средний и безымянный пальцы правой или левой руки размести перед пуговицей, согни средний палец внутрь ладони, резко выйди обратно и толкни пуговицу так, чтобы она сбила кегли. Выбей свой золотой страйк. При положительном результате мизинь пальца и руки мстима. Помни чем больше выбьешь кеглей и страйков, тем лучше результат. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

МЕСТО БРОСКА

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #12 «ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ БОЛОТО»

Задание:
 Размести две пуговицы внизу листа, поставь на верхнюю пуговицу средний палец правой или левой руки. Сделай первый шаг в направлении костра средним пальцем, подвинь к нему указательный так, чтобы пуговица шагла вместе с пальцами. Дойди таким образом через болото до конца. В случае положительного результата, поменяй пальцы и руки! Больше положительных попыток, приносит тебе заряд туриста игры. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ДАВАЙ К НАМ!

СТАРТ

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #13 «ХОККЕЙ - ТОЧНЫЙ БУЛЛИТ»

Задание:
 Поставь пуговицу-шайбу на место для буллита #1 на катке, рядом размести правую или левую руку, выставь только мизинец - это клюшечка, остальные пальцы согни в кулак. Согни мизинец, услови условия: делай броски с толчек буллита #2 и #3. Можешь попробовать другой рукой! Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

#1 #2 #3

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #14 «СБОР КОКОСОВ»

Задание:
 Размести 5 пуговиц на пальцы изюминки. Большим пальцем правой или левой руки размести на коряжке для сбора кокосов, постарайся другим пальцами, начиная с мизинца, достигнуть до пуговицы и подвинуть ее к коряжке. При положительном результате, поменяй руку. Ставь пуговицы собирать кокосы. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #15 «ГОНКА ФОРМУЛЫ 1»

Задание:
 Размести пуговицу на линии старта. Постепенно ладонь правой руки робота на пуговицу левой рукой завеси левый глаз и проводи свою пуговицу, подвигивая равномерно, до линии финиша. Если получилось, поменяй руки местами. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ФИНИШ

СТАРТ

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #16 «ПРЫЖОК С ТРАМПАМИ»

Задание:
 Согни правую или левую руку, как показано на рисунке - это трамплин для прыжков. Размести на трамплине пальцы пуговицу. Загиб пуговицу с трамплина резко равной ру второй рукой раскрой трамплин поймай пуговицу. При положительном результате поменяй ру! Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #17 «КОСМИЧЕСКИЙ АСАНТА»

Задание:
 Размести мизинец пуговицы на кругу (это шаг космического асанты). Правой или левой рукой мизинца каждой пуговицы, как показано на рисунке, гонимые мизинца шагони и собери свой космический десант! Перемещай пуговицу шагони к себе и другую руку. Постарайся не промахнуться! Если получилось, поменяй руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #9 «КАТОК - ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ»

Задание:
 Размести пуговицу на исходную позицию, поставь на нее указательный палец, любой руки и проводи по фигурной линии до пуговицы-фигуриста. Ты заработаешь высшую оценку и медаль, если пуговица проведет каждый палец твоей правой и левой руки. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

СПОРТ - ЭТО ЖИЗНЬ! СПОРТ - ЭТО ДВИЖЕНИЕ!

ПРИКЛЮЧЕНИЕ #11 «ПРЫЖОК С ПАРАШЮТОМ»

Задание:
 Возьми пуговицу правой или левой рукой как показано на рисунке, подними руку на высоту 15-20 см и размести над местом приземления. Постарайся отпустить пуговицу так, чтобы она приземлилась в круг. Если получилось, поменяй руку и пальцы, а также можно закрыть другой рукой любой глаз. Не забудь про время, у тебя всего 2 минуты! Вперёд!

15-20 см

